



CRÉATION
+ TECHNOLOGIE

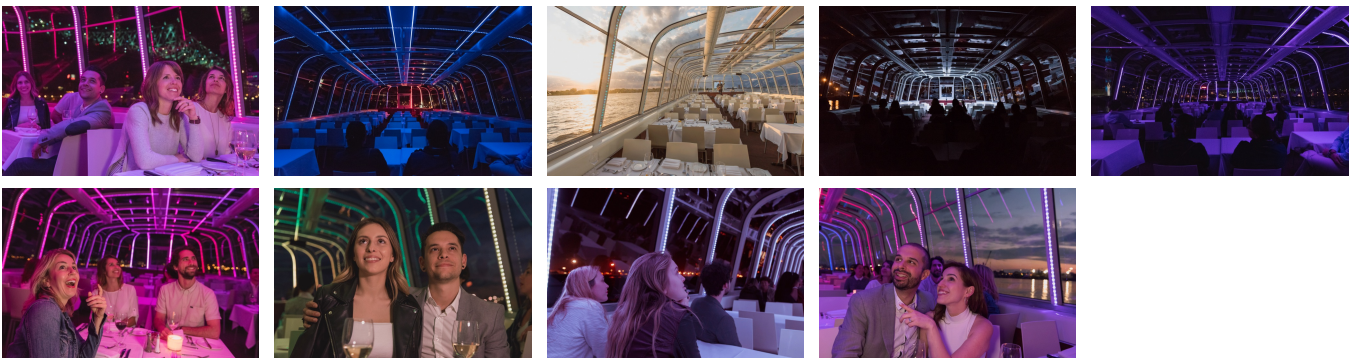
SPECTACLE IMMERSIF SUR L'EAU

EXPÉRIENCE MUSIQUE, SON ET LUMIÈRES

Le Bateau-Mouche au Vieux-Port de Montréal

Montréal, Québec, Canada, 2017

Le Bateau-Mouche au Vieux-Port de Montréal est une véritable icône touristique. Lancé en 1992, l'année du 350^e anniversaire de Montréal, le Bateau-Mouche s'est taillé une place de choix dans les attractions de la métropole, grâce à ses soupers croisières intimes offrant une vue imprenable sur Montréal. À l'occasion de son 25^e anniversaire et en marge des célébrités du 375^e de la ville, le Bateau-Mouche renouvelle son offre en ajoutant trois tableaux lumineux immersifs accompagnés d'une trame sonore originale au programme de ses croisières nocturnes. L'équipe du Bateau-Mouche a fait appel à XYZ pour concevoir, réaliser et programmer ce spectacle musique, son et lumière unique.



Description

L'équipe d'XYZ s'est inspirée de la structure distinctive du bateau pour intégrer des bandes de LED à ses montants métalliques. En collaboration avec le directeur musical, la metteuse en scène et l'équipe du Bateau-Mouche, les créateurs d'XYZ ont réalisé trois tableaux lumineux ludiques qui se déploient au rythme de la trame sonore et mettent en valeur l'armature ajourée du Bateau-Mouche. Les passagers vivent une expérience surprenante qui bonifie leur croisière de façon originale.

En addition à ce nouveau spectacle, les experts intégrateurs d'XYZ ont rafraîchi l'équipement audio du Bateau-Mouche en y installant un nouveau système de son plus puissant. Les enceintes permettent une meilleure couverture tout en étant discrètement intégrées à la structure du bateau. Des micros sans fil et une console ont complété ce nouvel équipement.

Idée originale

Brigitte McNeil

Mise en scène

Véronique Marcotte

Directeur musical

Guillaume Marchand

Production

Le Bateau-Mouche au Vieux-Port de Montréal

Champs d'expertise

Audio

Éclairage

Systèmes de contrôle

Mandat

Maître d'œuvre

Conception

Fourniture d'équipements

Intégration

Calibration et programmation