



CRÉATION  
+ TECHNOLOGIE

# LA ZONE DE JEUX INDIE LOTO-QUÉBEC

TOUR INTERACTIVE

## Loto-Québec

Montréal, Québec, Canada, 2018

Plaque tournante de la créativité numérique, Montréal est reconnue mondialement pour ses talentueux concepteurs de jeux vidéo. Dans un désir d'encourager les créateurs locaux, la Zone de jeux Indie Loto-Québec du Comiccon s'affiche depuis maintenant deux ans comme le rendez-vous annuel des amateurs de jeux indépendants. Les créations de plus de trente studios québécois sont mises de l'avant : une occasion en or de faire des découvertes et de rencontrer les concepteurs sur place. Pour l'édition 2018, Loto-Québec a fait appel à XYZ Technologies afin de créer une tour de jeux sur mesure qui permet aux participants du Comiccon de vivre une expérience unique et par conséquent de faire rayonner l'industrie locale.



### Description

Les experts d'XYZ ont dessiné les croquis de la tour de jeux, supervisé sa construction et assemblé ses composantes pour créer une pièce originale. Ils ont ensuite intégré les éléments audiovisuels requis à l'intérieur de la structure. L'installation interactive sur mesure comprend quatre écrans de jeu et quatre moniteurs de rediffusion, ainsi qu'un puissant système audio. L'espace de rencontre est donc conçu pour que quatre joueurs puissent jouer simultanément. Conviviale, la zone aménagée propose un coin détente destiné aux visiteurs du salon qui en profitent pour regarder les performances en direct. La tour est munie d'un système de gestion audiovisuelle qui permet d'ajuster le son et de contrôler vers quel écran seront diffusées les images. Créée pour le plancher principal du Comiccon, La Zone de jeux Indie Loto-Québec peut se prêter à une multitude d'événements du même type, étant donné l'aspect modulable de la structure et de ses composantes audiovisuelles.

Grâce à la silhouette originale conçue par les concepteurs d'XYZ, la station de Loto-Québec se démarque des autres kiosques et positionne la Zone de jeux Indie comme un incontournable chez les passionnés de jeux vidéo présents au Comiccon.

## Champs d'expertise

Audio  
Vidéo  
Éclairage  
Systèmes de contrôle  
Solutions scénographiques

## Mandat

Fourniture d'équipements  
Installation  
Calibration et programmation

## Production

XYZ Technologie Culturelle et Roptech